# **Sprint 2 Retrospective**

**Puntos buenos:**

* Hemos cumplido con los objetivos del sprint marcados al principio de este con margen y hemos podido expandir el mismo.
* La organización del Repositorio en GitHub está bien, se han añadido comentarios a cada commit que hacemos para poder tener una idea superficial de los cambios que se han hecho.
* La comunicación en este segundo sprint ha sido constante y hemos podido mantener una buena organización como grupo, llevando un trabajo parejo puesto que hemos organizado mejor las tareas poniendo unas fechas límites para las mismas.
* Tenemos una versión del juego que permite que varias personas puedan jugar y puedan guardar los resultados de la partida.
* Esta vez el diagrama UML ha ido por delante del código.

**Puntos a mejorar:**

* Tal y como habíamos planteado el sprint, la carga de trabajo no ha sido adecuada. Los objetivos propuestos se terminaron a la mitad del sprint. En el próximo tendremos que adecuar la carga conforme a lo que hemos podido observar en este sprint.
* Podríamos detallar un poco mejor la utilidad del código que escribimos tanto con comentarios dentro del código como con mejores resúmenes de lo incluido en cada comit

**Puntos malos:**

* A pesar de que en el anterior sprint lo propusimos como mejora, no hemos usado la pestaña proyectos de GitHub ni nada similar (Trello)
* Un miembro del equipo no está realizando las tareas que se le asignan, ni dando explicaciones de su falta de trabajo.